

EarMaster Lizenzvertrag

EarMaster ApS · www.earmaster.com

Dieser Vertrag wird zwischen dir und der EarMaster ApS, Dänemark („EarMaster“), geschlossen und gilt für die EarMaster-App mit ihren Kursen, Übungen, Noten, Aufnahmen, Texten und Updates („die Software“). Mit der Installation oder Nutzung der Software stimmst du diesem Vertrag zu. Wenn du nicht zustimmst, darfst du die Software weder installieren noch nutzen.

Wenn du noch nicht volljährig bist und ein persönliches Konto nutzt, muss ein Elternteil oder eine erziehungsberechtigte Person diesem Vertrag für dich zustimmen.

Wenn du die Software aus dem Apple App Store oder von Google Play hast, gelten die Lizenzbedingungen des Stores, und dieser Vertrag gilt, soweit diese es zulassen.

1. Lizenz

EarMaster gewährt dir ein nicht ausschließliches Recht, die Software wie unten beschrieben zu nutzen. Alle Rechte an der Software verbleiben bei EarMaster und seinen Lizenzgebern. EarMaster ist eine eingetragene Marke der EarMaster ApS; dieser Vertrag gibt kein Recht, sie zu nutzen.

2. Nutzung

- **Kostenlose Nutzung:** die kostenlosen Inhalte, auf jedem Gerät, das dir gehört oder das du nutzen darfst.
- **Abonnement oder All-Access Pass:** ein Nutzer, auf jedem Gerät, das ihm gehört oder das er nutzen darf, solange das Abonnement oder der Pass aktiv ist. Danach behältst du die kostenlosen Inhalte und alles, was du separat gekauft hast.
- **Dauerlizenz (Lizenzschlüssel, einschließlich Zusatzkursen und der Ultimate Collection):** 2 Computer, die dem Lizenzinhaber gehören oder die er nutzen darf, nicht gleichzeitig. Sie gilt für die gekaufte Version und ihre Updates. Für eine neue Hauptversion kann ein kostenpflichtiges Upgrade nötig sein. Stellt EarMaster seinen Aktivierungsdienst ein, stellt EarMaster eine Möglichkeit bereit, Dauerlizenzen weiter zu nutzen.
- **Family Pack:** bis zu 3 Nutzer in einem Haushalt, jeweils auf 2 Computern, zu denselben Bedingungen.
- **Schul- oder Organisationskonto:** solange die Organisation dein Konto aktiv hält und ihre Lizenz bei EarMaster gilt.
- **Unterricht:** Eine Lehrkraft darf die Software einer Klasse auf ihrem eigenen lizenzierten Gerät zeigen.

Preise, Zahlung, Verlängerung und Kündigung regeln die Allgemeinen Geschäftsbedingungen:

<https://www.earmaster.com/terms-and-conditions.html>

Käufe werden nicht erstattet, soweit zwingendes Recht nichts anderes vorsieht.

3. Einschränkungen

Du darfst nicht:

- ein Konto, einen Lizenzschlüssel oder Zugangsdaten teilen oder eine Lizenz für mehr Nutzer oder Geräte verwenden, als sie erlaubt;
- die Software oder den Zugang zu ihr vermieten, verleihen, unterlizenzieren oder weiterverkaufen, außer soweit Abschnitt 4 es erlaubt;
- Inhalte der Software kopieren, extrahieren oder verbreiten, außer über ihre eigenen Funktionen wie Drucken und Export;
- Lizenzprüfungen, Aktivierung oder andere technische Schutzmaßnahmen umgehen;
- die Software zurückentwickeln, dekompileieren oder disassemblieren, außer soweit das Gesetz es ausdrücklich erlaubt.

4. Übertragung

Du darfst eine Dauerlizenz an eine andere Person übertragen, wenn du die Software von deinen Computern entfernst, keine Kopien behältst und der neue Inhaber diesem Vertrag zustimmt. Wende dich an EarMaster, um die Registrierung zu übertragen. Abonnements, Pässe und Organisationskonten sind nicht übertragbar.

EarMaster darf diesen Vertrag auf ein Unternehmen übertragen, das die Software übernimmt.

5. Deine Inhalte und Daten

Du behältst die Rechte, die du an Material hast, das du in der Software erstellst, etwa Übungen und Workbooks. Du räumst EarMaster ein nicht ausschließliches, unentgeltliches Recht ein, dieses Material zu speichern, zu verarbeiten und zu übertragen, nur um die Software und ihre Online-Funktionen zu betreiben, bis das Material gelöscht wird.

Online-Funktionen wie Synchronisierung und EarMaster Cloud erfordern eine Internetverbindung und ein EarMaster-Konto. Personenbezogene

Daten werden nach der Datenschutzerklärung (<https://www.earmaster.com/privacy-policy.html>) und bei Organisationskonten nach dem Auftragsverarbeitungsvertrag (<https://www.earmaster.com/data-processing-agreement.html>) verarbeitet, nicht nach diesem Abschnitt.

6. Änderungen und Vorabversionen

EarMaster darf die Software und ihre Online-Funktionen aus triftigen Gründen ändern, etwa für Sicherheit, neue Betriebssysteme oder Verbesserungen, ohne zusätzliche Kosten für dich. Verschlechtert eine Änderung ein aktives Abonnement deutlich, informiert EarMaster dich vorab, und du kannst das Abonnement kündigen.

Beta- und andere Vorabversionen sind zum Testen bestimmt, können Fehler enthalten und nach einem festgelegten Datum nicht mehr funktionieren. Gib sie nicht weiter.

7. Komponenten Dritter

Für Komponenten Dritter in der Software gelten deren eigene Lizenzbedingungen, die mit der Software bereitgestellt werden.

8. Gewährleistung

Soweit in diesem Vertrag nicht anders angegeben und soweit gesetzlich zulässig, wird die Software ohne ausdrückliche oder stillschweigende Gewährleistung bereitgestellt, einschließlich der Gewährleistung der Marktgängigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck. EarMaster sichert nicht zu, dass die Software fehlerfrei ist oder ohne Unterbrechung läuft.

Wenn du Verbraucher bist, bleiben deine gesetzlichen Rechte unberührt, einschließlich des Rechts auf Nachbesserung mangelhafter digitaler Inhalte.

9. Haftung

Gegenüber Unternehmen und Organisationen haftet EarMaster nicht für mittelbare Schäden wie entgangenen Gewinn, Datenverlust oder Betriebsunterbrechung, und die Gesamthaftung von EarMaster ist auf den für die betreffende Lizenz gezahlten Preis begrenzt, bei einem Abonnement oder einer anderen wiederkehrenden Lizenz auf den in den 12 Monaten vor Entstehung des Anspruchs gezahlten Betrag.

Gegenüber Verbrauchern haftet EarMaster nach den gesetzlichen Vorschriften. Bei leichter Fahrlässigkeit haftet EarMaster nur für die Verletzung wesentlicher Pflichten (Pflichten, die die ordnungsgemäße Nutzung der Software erst ermöglichen und auf deren Einhaltung du vertrauen darfst) und nur für den typischen, vorhersehbaren Schaden.

Diese Beschränkungen gelten nicht bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit oder Personenschäden und nicht für eine Haftung, die gesetzlich nicht beschränkt werden darf.

10. Beendigung

Wenn du diesen Vertrag schwerwiegend verletzt und den Verstoß nicht innerhalb von 14 Tagen nach einer Mitteilung behebst, kann EarMaster deine Rechte aus diesem Vertrag beenden. Ein Verstoß, der nicht behoben werden kann, erfordert keine Mitteilung. Du musst die Nutzung der Software dann einstellen und sie entfernen. Die Abschnitte 1, 3, 8, 9 und 11 gelten weiter.

11. Anwendbares Recht und Allgemeines

Dieser Vertrag unterliegt dänischem Recht unter Ausschluss seiner Kollisionsnormen und des UN-Kaufrechts (CISG). Für Streitigkeiten sind die Gerichte Dänemarks zuständig. Als Verbraucher behältst du den Schutz der zwingenden Vorschriften des Landes, in dem du lebst, du kannst EarMaster auch dort verklagen, und EarMaster kann dich nur dort verklagen.

Bei Organisationskonten haben der Vertrag der Organisation mit EarMaster und der Auftragsverarbeitungsvertrag Vorrang vor diesem Vertrag. Dieser Vertrag hat Vorrang vor den Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Weichen Sprachfassungen dieses Vertrags voneinander ab, gilt die englische Fassung, sofern das Recht deines Wohnsitzlandes nichts anderes vorschreibt. Ist eine Bestimmung unwirksam, bleibt der Rest wirksam.

12. Kontakt

EarMaster ApS, CVR 28716532, Egå Havvej 21, 1., DK-8250 Egå, Dänemark

E-Mail: info@earmaster.com

Web: <https://www.earmaster.com>